

RESUMO

A navegação em documentos hipermídia complexos não é uma tarefa fácil para os usuários, principalmente quando o número de nós e a densidade de elos aumenta. Com o objetivo de melhorar a orientação do usuário durante o processo de navegação, torna-se necessário fornecer informações de caráter global sobre a estrutura dos hiperdocumentos e, principalmente, detalhes sobre as possibilidades de navegação de um usuário em determinado instante. Estes recursos são oferecidos por browsers e trilhas nos sistemas hipermídia. Neste trabalho propõe-se uma extensão ao modelo de lentes de olho-de-peixe para a construção de browsers para sistemas hipermídia baseados em composições aninhadas de nós. Para ilustrar os resultados esperados, foi feita uma implementação dessas ferramentas para o Modelo de Contextos Aninhados no sistema hipermídia HyperProp.

ABSTRACT

Navigating in complex hypermedia documents is not an easy task for users, specially when the number of nodes and links is large. In order to improve user orientation during the navigation process, it is necessary to give them global information about the hyperdocument structure and also details about their navigation possibilities at any point in time. These resources are offered by graphic browsers and trails in hypermedia systems. In this work, it is proposed an extension to the fisheye model to build browsers for hypermedia systems that allow nested compositions of nodes. To illustrate the expected results, these tools were implemented for the Nested Context Model in the HyperProp hypermedia system.