

Processamento e Transferência da Informação por Meio Eletrônico
PPGCI - IBICT
A Internet como Objeto, Fonte e Campo de Estudo
PGED - IBqM

Jacqueline Leta
Fábio Castro Gouveia

Historia da Internet

- ▶ IP: Internet Protocol (pacote de protocolos)
- ▶ TCP: Transmission Control Protocol
- ▶ TCP/IP: Transmission Control Protocol/Internet Protocol
- ▶ UDP: User Datagram Protocol (DNS, VoIP, Streaming)
- ▶ Aplicações: DHCP · DNS · FTP · Gopher · HTTP · IMAP · IRC · POP · SMTP · Telnet ...
- ▶ Antigos: Chat -> IRC · Acesso -> Telnet · Menus -> Gopher
- ▶ E-mail: POP, SMTP, IMAP
- ▶ WEB: HTTP (Hypertext Transfer Protocol)
- ▶ DNS: ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers)



Historia da Internet

- ▶ Questões: acesso x segurança
- ▶ Segurança: física ou por protocolo;
- ▶ Hackers
 - ▶ white, gray e black hat
 - ▶ Newbie
 - ▶ Lamer
 - ▶ Phreaker
 - ▶ Cracker
 - ▶ etc...



Estrutura dos endereços WWW

- ▶ DNS – estrutura
- ▶ TLD: top-level Domain
 - ▶ gTLD (general top-level Domain: .com, .org, .gov ...)
 - ▶ ccTLD (country code top-level Domain: .br, .uk ...)
- ▶ SLD: second-level Domain
 - ▶ Subdomínio do TLD (microsoft.com / IEPs brasileiras)
 - ▶ ccSLD (country code second-level domain: .com.br ...)
- ▶ Subdiretórios: Acesso direto do servidor (sem DNS)
- ▶ DNS dinâmico: DynDNS.org

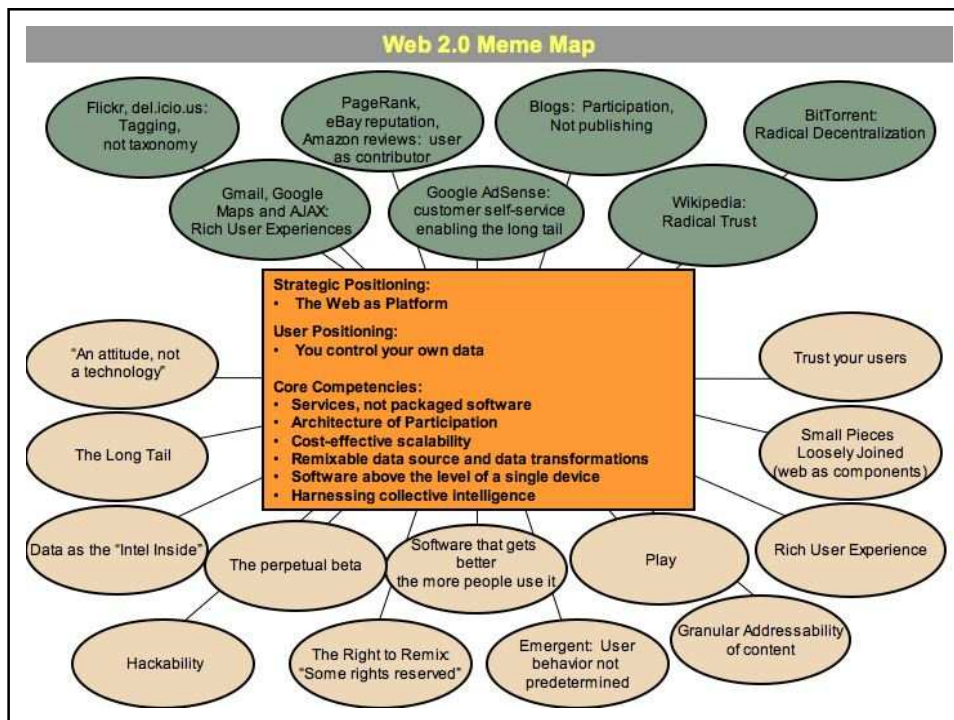




Os princípios que caracterizariam a Web 2.0 (Tim O'Reilly & John Battelle)

- ▶ A Web seria uma **plataforma**;
- ▶ Os **dados** seriam a força motriz;
- ▶ A arquitetura da Web permite a participação e cria efeitos de rede;
- ▶ Inovação na montagem de sistemas e sites compostos pela **compilação** a partir de desenvolvedores independentes distribuídos;
- ▶ Modelos de negócio mais “leves” seriam viabilizados pela retransmissão e compartilhamento de conteúdos e serviços;
- ▶ O fim do ciclo de adoção e desenvolvimento de software (“**o estágio Beta perpétuo**”);
- ▶ Softwares acima do nível de um único dispositivo.





Web 2.0: Aspectos Técnicos

- ▶ Ajax;
- ▶ XHTML;
- ▶ CSS;
- ▶ RSS;
- ▶ web APIs.



Web 2.0

Web 1.0

-->Web 2.0

DoubleClick	-->Google AdSense
Ofoto	-->Flickr
Akamai	-->BitTorrent
mp3.com	-->Napster
Britannica Online	-->Wikipedia
personal websites	-->blogging
name speculation	-->search engine optimization
page views	-->cost per click
Publishing	-->participation
content management	-->wikis
directories (taxonomy)	-->tagging ("folksonomy")



Web 2.0 - Ferramentas

- Blogs (Blogger, Wordpress etc)
 - Redes sociais
 - Sixdegrees (1997-2001)
 - Orkut (usuários e comunidades)
 - Facebook (usuários e páginas)
 - Twitter
 - Wikis
-



Blogs ou WebLogs

- ▶ Um site que lista conteúdo datados postados cronologicamente (em ordem reversa – mais recente primeiro) sobre um tema em particular;
- ▶ Pode funcionar como um diário online sendo desenvolvido por uma pessoa ou um grupo de contribuidores;
- ▶ Os conteúdos postados podem conter comentários e links para outros sites e imagens;
- ▶ O sistema pode ter seções e um sistema de busca incluído.



Science blogs

The screenshot shows the ScienceBlogs website interface. At the top, there's a navigation bar with links: "About ScienceBlogs", "Blog with us", "Advertise with ScienceBlogs", "Feedback", and "Contact Us". A search bar is also present. The main content area is titled "The Latest Posts" and shows a list of recent blog entries. The first entry is "RESPECTFUL INSOLENCE" by ARCHIVES - ABOUT - RSS, dated APRIL 03, 2006. Other entries include "PHARYNGULA" and "STOAT". A sidebar on the left lists various science-related categories like "Adventures in Ethics and Science", "Aerology", "Afarensis", "Cognitive Daily", "The Daily Transcript", "Deltoid", "Dispatches from the Culture Wars", "Evolgen", "Gene Expression", "The Intersection", "Living the Scientific Life", "Nicolada", "Pharyngula", "Respectful Insolence", "Sciencogate", "Stoat", "Stranger Fruit", and "Uncertain Principles". A sidebar on the right highlights "Today's top science stories from seedmagazine.com" and includes a graphic with the text "WHAT WE BELIEVE WE CANNOT PROVE".



Web 2.0: implicações

- ▶ Implicações de segurança (aceleração da comunicação)
 - ▶ Pensar sempre o que é público, por que tornar público;
 - ▶ Compreender os riscos e cuidados necessários ao expor uma informação ao público;
 - ▶ Cuidados com a Engenharia Social (*phishing*);
 - ▶ Troca de informação precisa ser registrada;
 - ▶ Acessos e senhas precisam ser controlados;
 - ▶ Qualidade da informação precisa ser mantida.
-

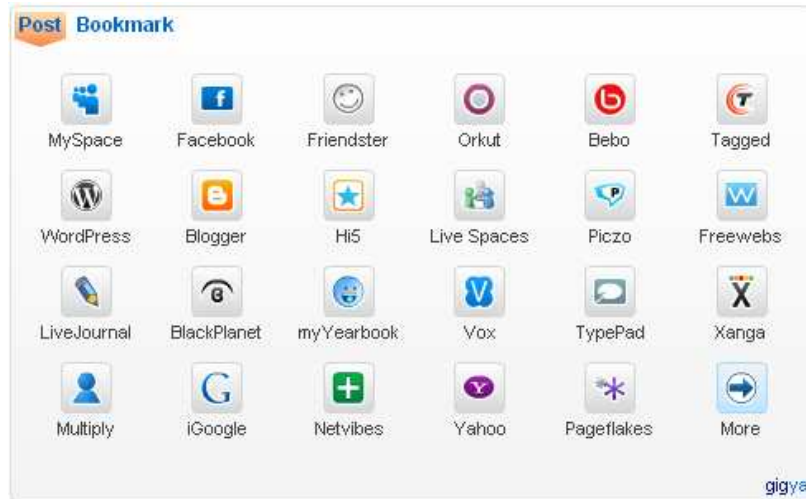


Web 2.0

- ▶ Conteúdo gerado pelos usuários
 - ▶ Pode ter implicações legais;
 - ▶ Pode ter custo elevado para monitoração;
 - ▶ Discussões podem escalar facilmente;
 - ▶ Spam tem se tornado um problema crescente;
 - ▶ Nem todos os usuários são “bons usuários”;
 - ▶ Pode ser necessário uma moderação mais ativa.
-

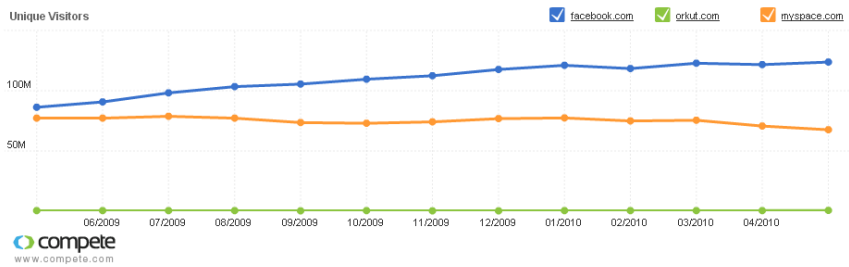
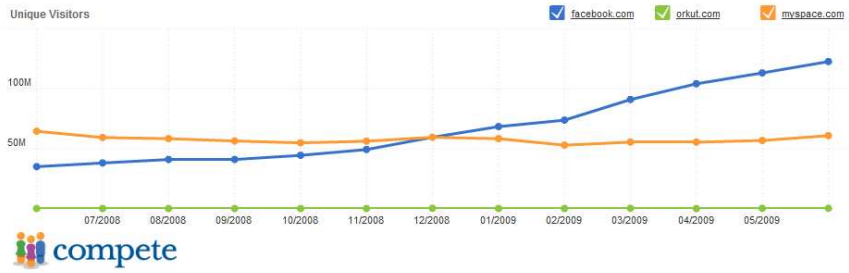


Aplicações Web 2.0



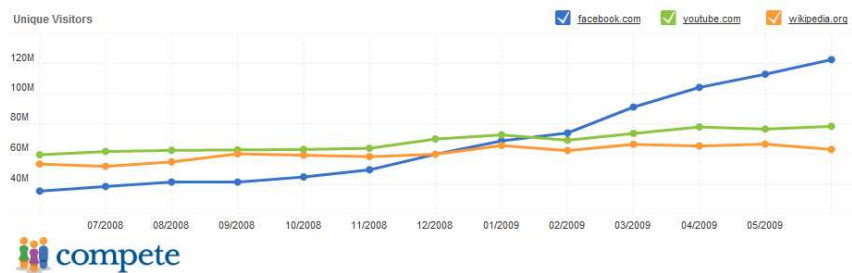
Estatísticas de visitação

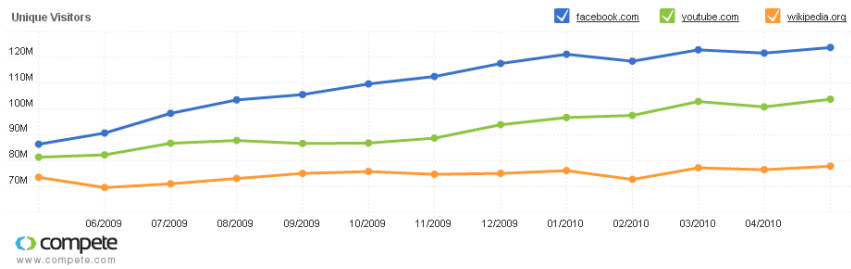
- ▶ Facebook.com
 - ▶ Orkut.com
 - ▶ MySpace.com
-



Estatísticas de Visitação

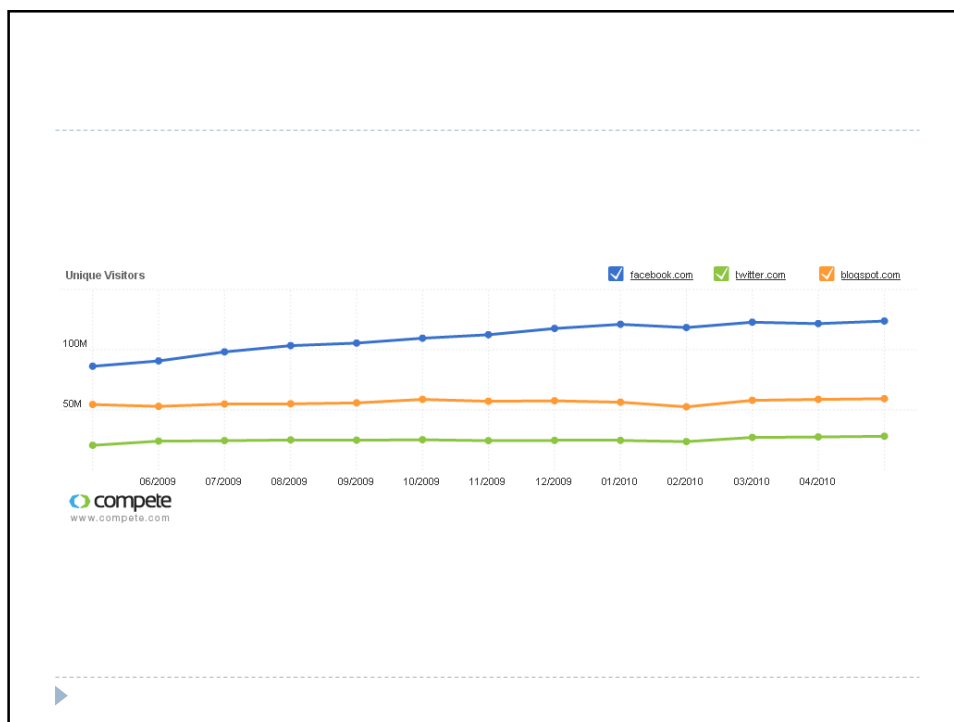
- ▶ Facebook.com
- ▶ YouTube.com
- ▶ Wikipedia.org





Estatísticas de Visitação

- ▶ Facebook.com
- ▶ Twitter.com
- ▶ Blogspot.com



A Web como ambiente de interação humana

- ▶ Uso do e-mail para comunicação profissional;
 - ▶ “Eu te mandei um e-mail...”
- ▶ O risco das decisões *web-embasadas*;
 - ▶ “O Dr. Google disse que isto se trata assim...”
- ▶ Comunidades virtuais como ambiente de compartilhamento de experiências;
 - ▶ “Eu tenho uma receita para emagrecer...”
- ▶ Portais comerciais de informação;
 - ▶ “O que você faria com uns quilos a menos?”
- ▶ Distúrbios e desvios sociais e o “anonimato” e a “liberdade” da Internet.