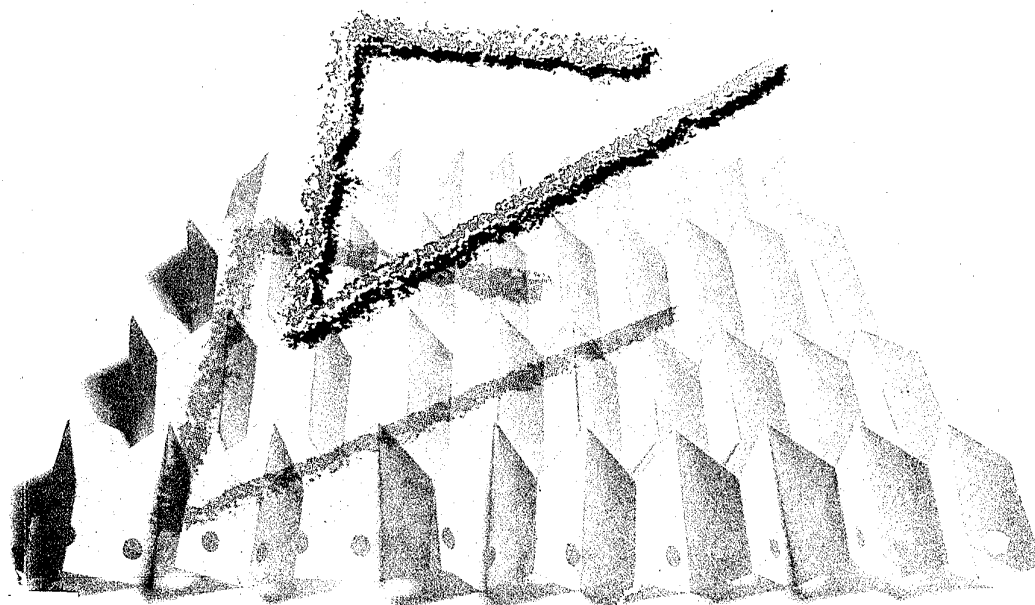
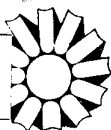


PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

ANTONIO L. FURTADO



005.13
F992



EDITORA DA UNICAMP



Jefferson

Índice

1. Introdução - 1
2. Programação funcional - 11
 - 2.1. Definição e chamada de funções - 11
 - 2.2. A linguagem LISP - 17
 - 2.3. Programas-exemplos - 21
 - 2.3.1. Algumas funções auxiliares - 21
 - 2.3.2. Tradução automática - 26
 - 2.3.3. Derivação e simplificação simbólicas - 29
3. Programação lógica - 34
 - 3.1. Demonstração de teoremas - 34
 - 3.2. A linguagem PROLOG - 43
 - 3.3. Programas-exemplos - 55
 - 3.3.1. Um problema de atribuição - 55
 - 3.3.2. Um problema de geração de planos - 71
 - 3.3.3. Aplicação a bancos de dados - 80
4. Programação estruturada - 90
 - 4.1. Estruturas de controle e estruturas de dados - 90
 - 4.2. A linguagem PASCAL - 97
 - 4.3. Programas-exemplos - 107
 - 4.3.1. Outro problema de atribuição - 107
 - 4.3.2. Classificação de conjuntos - 114
 - 4.3.3. Comparação de conjuntos - 120
5. Programação modular - 126
 - 5.1. Tipos abstratos de dados - 126
 - 5.2. Módulos na linguagem MÓDULA - 133
 - 5.3. Programa-exemplo: revisão do 2º problema de atribuição - 137
6. Comentários finais - 143
- Bibliografia - 145