

O Esquema Semântico no Modelo do Contexto de um Sistema Computacional

Bruno Marreto

Antônio Carlos de Azevedo Ritto

RESUMO: O trabalho apresenta uma nova ferramenta de modelagem, visando, na área dos Métodos Estruturados, contribuir para a especificação completa e precisa dos requisitos de um Sistema Computacional. Complementa a "Introdução à Especificação que, nessa área, tem sido denominada Modelo do Contexto".

PALAVRAS CHAVES: Métodos Estruturados, Modelo da Essência, Modelo do Contexto, Modelo do Comportamento, Diagrama de Entidades – Relacionamentos, Esquema Semântico

1. INTRODUÇÃO

As formulações mais recentes [1] [2] [3] [4] produzidas na área dos chamados Métodos Estruturados para o Desenvolvimento de Sistemas têm procurado enfatizar duas segmentações básicas no processo de desenvolvimento:

essência versus implementação

enunciado do problema a ser resolvido versus solução abstrata do problema

A primeira segmentação impõe a existência de dois modelos lógicamente seqüenciais do Sistema Computacional. O Modelo da Essência, onde é apresentada uma solução abstrata para um problema do mundo real que deverá, em última análise, ser implementado pelo uso (total ou parcial) de ferramentas e técnicas computacionais. A característica da abstração desse modelo é definida pela sua independência em relação a qual quer possível implementação do sistema que está sendo modelado.

O Modelo da Implementação incorpora a especificação contida no Modelo da Essência em aspectos específicos da tecnologia de automação a ser empregada na construção do sistema. Normalmente, diferentes modelos, associados a formas distintas de implementação, devem ser gerados visando a possibilidade de custo/benefício que otimizem o retorno do investimento no processo de informatização.

A segunda segmentação descompõe o Modelo da Essência em dois sub-modelos: o Modelo do Contexto e o Modelo do Comportamento. O Modelo do Contexto visa estabelecer o enunciado preciso do problema a ser resolvido e o Modelo do Comportamento estabelecer as características da solução abstrata do problema enunciado.

A natureza e a composição de cada modelo depende da forma como o termo "problema" é entendido e isso é esquematicamente visualizado na Figura 1.

Expresso de outro modo, o Sistema Computacional é entendido como um mecanismo de estímulo-resposta. Estímulos e respostas fazem parte da interface entre o Sistema Computacional e o Ambiente Externo. Este último, em geral, descompõe-se em Entidades Externas (usuário, Setor, Departamento, Empresa, etc.) que interagem com o sistema visando obter respostas para seu problema.

Entendendo ESTÍMULO como o conjunto de conexões causais (fluxos de dados/controle de entrada), RESPOSTA como o conjunto de conexões causais e não-causais (fluxos de dados/controle e acessos de saída a depósitos) e admitindo-se a presença de acessos de entrada a depósitos externos (conexões não-causais, em geral armazenando dados de validação para o conteúdo de fluxos de entrada), a figura 1 pode ser revista:

de um lado, identifica-se com o que as referências citadas chamam de **Modelo do Contexto** (neste artigo, tal figura será identificada pela expressão **Esquema Transacional**);

de outro lado, permite a identificação precisa do Problema a ser resolvido, resumindo na seguinte pergunta: "Como, a partir das entradas, pode-se gerar as saídas?"

(A resposta abstrata a essa pergunta será refeita ao (sub-)Modelo do Comportamento do Modelo da Essência).

A figura 2, exemplificando o caso de um **SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE**, ilustra um Esquema Transacional específico.

Na figura 2, a entrada representada por uma linha tracejada modela um fluxo de controle virtual que "concretiza" a visualização do estímulo correspondente a um evento temporal [2].

Associado à necessidade de enunciar clara e completamente o Problema a ser resolvido pelo Sistema Computacional, esse é o único elemento gráfico predominante formalmente na área de Métodos Estruturados.

Para garantir tanto a clareza quanto a completerza desse enunciado, juntam-se a ele os seguintes elementos expressos em Linguagem natural:

- Definição do Sistema (DS), visando esclarecer a parte operacional;

- Lista de Eventos Externos (LEE), visando representar as necessidades a serem atendidas pelo Sistema Computacional, constitui o elemento mais importante da especificação de requisitos.

(Obviamente, um Dicionário de Dados, que compõe a infra-estrutura informacional de todo o processo de desenvolvimento, apresenta o detalhamento dos elementos declarados nas seções esquemáticas do processo de modelagem).

Apenas para melhorar o entendimento desta exposição, vale a pena a crescentar a LEE associada ao exemplo consabido:

1 - Almoxarifado recebe material.

2 - Almoxarifado atende pedido de material.

3 - Controle de Suprimento estabelece índices para Estoque.

4 - Controle de Suprimento deve já conhecer Nível de Atendimento.

Neste trabalho, pretende-se agregar ao Modelo do Contexto um segundo elemento gráfico de modelagem, o Esquema Semântico.

Esse elemento permitirá evidenciar com maior clareza os aspectos transacionais associados interface, incorporar graficamente os atributos das crenças que constituem essa interface e, usado como instrumento analítico, garantir a correção e a competência do enunciado do Problema.

2. ESQUEMA SEMÂNTICO

2.1. OBJETIVO

O Esquema Semântico auxilia a modelagem do contexto, identificando interações que geram estímulos para o Sistema Computacional e, ao esclarecer o significado desses estímulos, define a completa LEE.

O Esquema Semântico tem três objetos básicos:

i - Garantir a correta integração da LEE, do Esquema Transacional, da Interface entre o Sistema Computacional e o Ambiente Externo;

ii - Complementar a descrição, fornecida pelo Esquema Transacional, da Interfa-

ce entre o Sistema Computacional e o Ambiente Externo;

iii - Subsidiar a construção do sub-Modelo de Informação do Modelo do Comportamento.

É por conta de (ii) que o Esquema Semântico poderá incluir entidades do Ambiente Externo não presentes no Esquema Transacional.

É por conta de (ii) que o Esquema Semântico incluirá atributos dos fluxos de dados e acessos de entrada e saída.

É por conta de (iii) que o Esquema Semântico não só contribuirá para melhor entendimento do Problema a ser resolvido pelo Sistema Computacional como, também, constituirá subsídio importante para a construção do (sub-)Modelo de Informação do Modelo do Comportamento do sistema.

2.2. CONTEÚDO E ESTRUTURA

O Esquema Semântico é uma forma de representar um enfoque específico semântica de interações - sobre o contexto do sistema.

O Esquema Semântico modela parte da realidade, em complemento ao Esquema Transacional, evidenciando a natureza dos estímulos, respostas e acessos, associados aos fluxos de dados, fluxos de controle e depósitos externos.

O Esquema Semântico, numa forma de apresentação, modela interações entre os elementos de um conjunto que contém o Sistema Computacional e entidades do Ambiente Externo que interagem diretamente com o Sistema.

Numa outra forma de apresentação, modela interações entre os elementos de um conjunto que contém entidades do Ambiente Externo que se relacionem diretamente com o Sistema Computacional. Nessa forma de apresentação, o Sistema Computacional não é representado.

Em ambas as formas de apresentação os relacionamentos presentes devem modelar transações que devem contribuir para a identificação de Eventos Externos e, em particular, esclarecer suas origens e os estímulos que provocam no Sistema Computacional.

As interações modeladas podem ser:

- Simples, sem atributos, associadas a fluxos de controle;
- Simples com atributos, associadas a fluxos de dados;

Complexas, associadas a fluxos de dados e depósitos externos.

2.3. LINGUAGEM DE REPRESENTAÇÃO

O Esquema Semântico expressa-se sintaticamente através de entidades e relacionamentos, analógicamente à linguagem de representação, o Diagrama de Entidades e Relacionamentos - DER, proposta por Chen [5] para a construção de modelos conceituais de informações a serem armazenadas por Sistemas Computacionais.

En que pese o fato de utilizar ferramenta associada a esquemas de informação, o Esquema Semântico não representa necessariamente informação a ser armazenada. Entretanto, auxiliará a construção do Esquema da Memória Essencial do Modelo do Comportamento na medida em que modela, também, informação a ser armazenada pelo Sistema Computacional.

Há, entretanto, diferenças semânticas a serem consideradas no emprego da sintaxe. Isso aplica-se também à entidade Sistema Computacional, quando representada, e estabelece uma consistência desejável com o Esquema Transacional.

Por outro lado, e a não haver diferença tão significativa em relação à semântica proposta por Chen, cada tipo de relacionamento entre entidades modela um tipo, ou uma parte de um tipo, de transação envolvendo entidades. Nessas condições, associado a cada tipo de relacionamento de um Esquema Semântico haverá um conjunto de transações completas ou de partes de transações.

A diferença residual em relação à semântica de Chen é óbvia: na parte do Esquema

Semântico em que o Sistema Computacional esteja representado, cada relacionamento estará associado a uma instância de alguma conexão (instância de fluxo de dados/controle ou de acesso e dispositivo externo) que faça parte da Interface entre o Sistema Computacional e o Ambiente Externo.

Visando esclarecer composição e natureza dos elementos envolvidos nas interações, o Esquema Semântico fará uso de hierarquias semânticas cuja notação está apresentada na figura 3.

Isto permite a utilização de E1.1, ..., E1.4 e E2.1, ..., E2.4, independente entre E1 e E2, em níveis hierarquizados, como no exemplo das figuras 4 e 5.

Por outro lado, para modelar transações envolvendo fluxos de dados ou depósitos externos, o elemento sintático a ser usado é o "relacionamento com atributos", com notação apresentada na figura 5 e exemplificado na figura 6. Assim, hierarquias semânticas permitem a declaração de entidades que serão usadas em níveis de abstração mais baixos, garantindo a consistência e proporcionando amplitude expressiva para o domínio da complexidade de esquemas semânticos destinados a modelar sistemas complexos.

2.4. PROCESSO DE OBTENÇÃO

O Esquema Semântico é decorrente da processo analítico que busca descrever o Ambiente Externo visando estabelecer os requisitos essenciais do Sistema Computacional.

A tarefa básica é utilizar o Ambiente Externo, visando identificar entidades e relacionamentos relevantes para a definição do comportamento Sistema Computacional.

Como identificar essa relevância?

Ela decorrerá de interações entre entidades (ou instâncias da mesma entidade) que caracterizam a ocorrência de evento externo a ser tratado pelo Sistema Computacional.

Em outras palavras, uma interação relevante deverá associar-se a Eventos Externos que será sinalizado para o sistema; o estímulo sinalizador suscitará reações direcionadas visando elaborar respostas a necessidades identificadas no Ambiente Externo.

O processo de obtenção é análogo ao utilizado por "analistas de informação" ao construir o Modelo Conceitual dos "dados corporativos" de uma organização.

A construção do Esquema Semântico pode beneficiar-se de heurísticas práticas [6] [7], indenpendentes daquelas usadas na obtenção dos detalhes dos elementos do Esquema de Contexto.

Entretanto, visando facilitar a verificação da consistência entre esses elementos, é conveniente que as heurísticas adotadas para a construção do Esquema Semântico proporcionem representações facilmente associáveis ao Esquema Transacional.

As figuras 7 (7a e 7b), 8, 9, 10 e 11 apresentam esquematicamente alguns tipos de interação, envolvendo o Sistema Computacional e Entidades Externas de sua vizinhança imediata, usando essas duas perspectivas de modelagem. Sempre que apresentada um visão interna de elementos esquemáticos pertencentes a FeO, busca-se apenas proporcionar uma ilustração do comportamento do Sistema Computacional; obviamente, tal visão não faz parte do Esquema Transacional.

2.5. IMPORTÂNCIA PARA O MODELO

Dentro da estratégia de modelagem para a e simultânea de entidades e informações é o Esquema Semântico que proporciona um primeiro nível de abordagem para o Modelo da Informação.

O Esquema Semântico proporciona uma expressão das conexões entre o Sistema e o Ambiente Externo numa visão alternativa que focaliza o significado de cada interação aprofundando o entendimento do acoplamento (sistema computacional x ambiente externo) complementando o Esquema Transacional.

Um outro aspecto bastante importante na contribuição que o Esquema Semântico traz para o Modelo do Contexto é a possibilidade de representar relacionamentos, entre entidades do Ambiente Externo.

no, que não interagem diretamente com o Sistema Computacional, mas que possam influenciar o comportamento do Sistema.

Nos sistemas sócio-técnico onde prevaleça a ideia de Banco de Dados (sistemas de informação), o Esquema Semântico é mandatório.

Todavia, não é só o produto final do Esquema Semântico que é importante no Modelo de Contexto.

Um aspecto bastante importante do Esquema Semântico é o processo analítico que seu desenvolvimento determina no instante em que examina todos os relacionamentos na interface do Sistema.

A LEE tem no processo de obtenção do Esquema Semântico uma importante oportunidade de garantir sua completeza.

2.6. EXEMPLO: SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE

As figuras 12, 13, 14, 15, 16 e 17 apresentam como exemplo o Esquema Semântico de um Sistema de Controle de estoque.

3. CONCLUSÃO

Como no caso de toda linguagem de representação usada em modelagem de sistemas, a validade do Esquema Semântico só será comprovada pela prática.

Nas experiências realizadas no Departamento de Informática da PUC/RJ, o esquema tem demonstrado atingir os objetivos básicos preconizados na seção 2.1 deste texto.

Como vantagem adicional, a ser testada em projeto de grande porte, a construção de um Esquema Semântico poderá ser tarefa individual a analistas de aplicação, com DER visando comparar o resultado com o Esquema Transacional produzido por "analistas de aplicação" com formação em DFD.

Certamente, o processo de desenvolvimento, nessa difícil fase de definição precisa do problema a ser resolvido pelo Sistema Computacional, seria beneficiado pelo confronto gerado por esses dois ferramentas e técnicas complementares de modelagem.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

1. "Essential Systems Analysis" S. Mc Menamin e J. Palmer (Yordan Press, 1984)
2. "Systems Development Without Pain" P. Ward (Yordan Press, 1984)
3. "Structured Systems Development for Real-Time Systems" P. Ward e S. Mc Menamin (Yordan Press, 1985)
4. "Modern Structured Analysis" E. Yourdon (Yordan Press, 1988)
5. "The Entity - Relationship Model: Toward a Unified View of Data" ACM Transactions on Database Systems, vol. 1(1), pg. 9 (1976)
6. "Engenharia de Software e Especificação de Sistemas" B. Maffeo (Notas de Aula das Imadas a publicação em livro)

7. "Definindo o Problema a ser tratado por um Sistema Computacional O Modelo do Contexto" R. C. Ritto (Monografia para satisfazer a um dos três exames de Qualificação para o doutorado na DI - PUC/RJ, trabalho em fase de conclusão)