

8 Referências Bibliográficas

- [Aga94] P. K. Agarwal e S. Suri. “Surface approximations and geometric partitions”. Em *Proceedings of 5^o ACM-SIAM Sympos. Discrete Algorithms*, páginas 24-33, 1994.
- [Cig97] P. Cignoni, C. Montani, E. Puppo e R. Scopigno. “Multiresolution representation and visualization of volume data”. Artigo técnico C97-05, Instituto CNUCE – C.N.R., Pisa, Italia, Janeiro 1997.
- [Cig98] P. Cignoni. “Scientific Visualization based on simplicial complexes”. Tese de doutorado, Universidade de Pisa, Pisa, Italia, Março 1998.
- [Cor90] T. H. Cormen, C. E. Leiserson e R. L. Rivest. “Introduction to algorithms”. MIT Press e McGraw-Hill Book Company. 1990.
- [Flo84] L. De Floriani, B. Falcidieno, C. Pienovi, and G. Nagy. “A hierarchical data structure for surface approximation”. *Computers and Graphics*, 8(2):475-484, 1984.
- [Flo95] L. De Floriani and E. Puppo. “Hierarchical triangulation for multiresolution surface description”. *ACM Transactions on Graphics*, 14(4):363–411, October 1995.
- [Flo97] L. De Floriani, E. Puppo, P. Magillo. “A formal approach to multiresolution hypersurface modeling”. *Theory and Practice of Geometric Modeling*, Springer-Verlag. 1997.
- [Gar98] M. Garland, A. Willmott, P. S. Heckbert. “Hierarchical face clustering on polygonal surfaces”. Artigo técnico.
- [Gar99] M. Garland. “Quadric-based polygonal surface simplification”. Tese de doutorado, CMU-CS-99-105. Universidade de Carnegie Mellon, Pittsburgh, Estados Unidos. 9 Maio 1999.

- [Ger98] A. Gerhardt. “Aspectos da Visualização Volumétrica de Dados Sísmicos”. Tese de Mestrado, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, RJ, 1998.
- [Her87] B. Von Herzen and A.H. Barr. “Accurate triangulations of deformed, intersecting surfaces”. *Computer Graphics (Siggraph 87 Proc.)*, 21(4):103–110, 1987.
- [Heb95] D.J. Hebert and H.-J. Kim. “Image encoding with triangulation wavelets”. Em *Proceedings SPIE*, (2569(1)):381–392, 1995.
- [Hof02] M. Hofmam, M. Gattass, W. C. Filho. “Tratamento Eficiente de Visibilidade através de Árvores de Volumes Envolventes”. Dissertação de Mestrado. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, Brasil. Março de 2002.
- [Hop96] H. Hoppe. “Progressive meshes”. *Computer Graphics*, Vol. 30 (SIGGRAPH '96). Páginas 99-108. 1996.
- [Hop97] H. Hoppe. “View-dependent refinement of progressive meshes”. *Computer Graphics*, Vol. 31 (SIGGRAPH 97).
- [Hop98] H. Hoppe, J. Poppovic. “Progressive simplicial complexes”. *Computer Graphics*, Vol. 30 (SIGGRAPH 96).
- [IMEX00] Computer Modelling Group Ltd. “User’s Guide. IMEX.”.
- [Lin94] T. Lindeberg. “Scale space theory in computer vision”. Kluwer Academic Publishers, Dordrecht, The Netherlands, 1994.
- [Low97] Low, Kok-Lim, T. S. Tan. “Model simplification using vertex clustering”. Em Symposium on Interactive 3D Graphics, 1997. ACM SIGGRAPH, páginas 75-82.
- [Lue97] D. Luebke. “A survey of polygonal simplification algorithms”. Artigo técnico TR97-045, University of North Carolina- UCN-, Chapel Hill 1997.
- [Math] <http://mathworld.wolfram.com>.
- [Pup97] E. Puppo, R. Scopigno. “Simplification, LOD and multiresolution principles and applications”. *Eurographics '97*, Vol. 16, 1997.
- [Pre85] Franco P. Preparata and Michael I. Shamos. “Computational Geometry: an Introduction”. Springer-Verlag, New York, NY, 1985.
- [Sca92] L. Scarlatos e T. Pavlidis. “Hierarchical triangulation using cartographics coherence”. *CVGIP: Graphical Models and Image Processing*, 54(2):147-161. Março 1992.

- [Sch95] G. Schaufler e W. Stürzlinger. “Generating multiple levels of detail from polygonal geometry models”. Em *Virtual Environments '95* (Eurographics workshop), páginas 33-41. Janeiro de 1995.
- [Tho01] J. E. Thomas *et al.* “Fundamentos de engenharia de petróleo”. Editora Interciência. Rio de Janeiro. 2001.
- [Tom99] T. Möller, E. Haines. “Real-time rendering”.
- [Wil83] L. Williams. “Pyramidal parametrics”. *Computer Graphics (SIGGRAPH '83 Proc)*, volume 17, páginas 1-11. Julho 1983.
- [Vel00] L. Velho e J. Gomes. “Variable resolution 4- k meshes: concepts and applications”. Laboratório Visgraf, IMPA- Instituto de Matemática Pura e Aplicada. 2000.
- [Vel01] L. Velho e D. Zorin. “4-8 Subdivision”. Laboratório Visgraf, IMPA- Instituto de Matemática Pura e Aplicada. 2001.
- [Vel01b] L. Velho e J. Gomes. “Quasi 4-8 subdivision surfaces”. Laboratório Visgraf, IMPA- Instituto de Matemática Pura e Aplicada. 2001.
- [Xia96] J. C. Xia, A. Varshney. “Dynamic view-dependent simplification for polygonal models”. Em *Proceedings of Visualization '96*, páginas 327-334. Outubro de 1996.